



„Je planmäßiger ein Mensch vorgeht, desto wirksamer vermag ihn der Zufall zu treffen.“

Friedrich Dürrenmatt

Management Exercise Project Management (ME^{project})

Zusammenfassung

Ein „Training“ der besonderen Art!

Projektarbeit ist eine der häufigsten Arbeitsformen in Unternehmen – sowohl in der Zusammenarbeit mit Kundinnen und Kunden als auch intern. Projektleitende sind gefordert. Das erfolgreiche Management von Projekten stellt somit einen wesentlichen Erfolgsfaktor für Unternehmen dar. Insbesondere das Management von Mitarbeitenden und wichtigen Stakeholdern von Projekten stellt eine Herausforderung erfolgreichen Projektmanagements dar.

In unserem Führungsplanspiel ME^{project} durchlaufen die Teilnehmenden in einem simulierten

Unternehmenssetting alle relevanten Phasen eines Projekts - von der Auftragsklärung, der Projektplanung und dem Kick-Off über die Projektdurchführung und Anpassungen der Arbeit an sich verändernde Gegebenheiten bis hin zum Projektcontrolling und der Dokumentation von „lessons learned“. Die Anforderungen, Aufgaben und die zu bewältigenden Probleme spiegeln die Herausforderungen, die auch im Projektalltag bewältigt werden müssen. Darüber hinaus lernen die Teilnehmenden konkrete Tools kennen, die sie in der Leitung, Steuerung und Kontrolle

von Projekten unterstützen. Durch die Parallelität von Wissenserwerb, der Möglichkeit, das eigene Verhalten in der Projektleitung in einer simulierten Projektarbeitssituation „auszuprobieren“ sowie die kontinuierliche Reflexion und das erhaltene Feedback, gewinnen die Teilnehmenden wertvolle Hilfestellungen, die sie direkt in ihren Alltag übertragen können. Kein anderes Training bietet ein vergleichbares Erfahrungslernen und ermöglicht einen so direkten Transfer in den Alltag.

Zielsetzung

Führung in Projekten erlebbar machen

Im ME^{project} werden die spezifischen Führungskompetenzen, die für ein erfolgreiches Projektmanagement notwendig sind, auf unterschiedlichen Wegen vermittelt und gefestigt. Eine methodische Herangehensweise sind die sog. „Spielrunden“, in denen die Teilnehmenden als Projektleitende, Teilprojektleitende oder Projektmitarbeitende agieren, die ein gemeinsames Projekt bearbeiten.

In wechselnden Rollen sind die Teilnehmenden im Verlauf der Projektsimulation gefordert, für ein Projekt die Ziel- und Auf-

tragsklärung durchzuführen, Ressourcen und Arbeitspakete zu planen, mit Störungen, Pannen und Unvorhergesehenem umzugehen, eine effiziente Zusammenarbeit zu gewährleisten und regelmäßig über den Stand ihres Projektes zu berichten. Die Steuerung von Mitarbeitenden im Projekt, das Controlling und die Projektführung werden real erlebbar. Feedbackphasen zwischen den Spielrunden bieten die Gelegenheit, strukturiert über den Projektverlauf und das eigene Verhalten zu reflektieren und Verbesserungs-

möglichkeiten zu erarbeiten. Der Wissenserwerb erfolgt über das Durchlaufen aller Phasen der Projektsimulation. Weiterführendes, notwendiges Wissen wird zwischen den einzelnen Spielrunden vermittelt. Durch aktives Handeln als Projektleitende erleben die Teilnehmenden die Wirkung ihres eigenen Führungsverhaltens in realitätsnahen Situationen. Die Teilnehmenden lernen, in kritischen Situationen flexibler zu reagieren, erhalten die Chance, in einem geschützten Rahmen ihre Führungskompetenz in Projekten gezielt zu verbessern

Zielgruppen

Projektmanagement-Erfahrung für alle Projektbeteiligten

Das ME^{project} spricht alle Personen an, die ihre Fähigkeiten des Projektmanagements optimieren möchten. Dem jeweiligen Erfahrungslevel der Teilnehmenden wird Rechnung getragen, indem

der Wissensinput, die Projektaufgaben und der Schwierigkeitsgrad der Simulationen an die Bedarfe und Vorkenntnisse der Teilnehmenden angepasst werden.

Projektbeteiligte aller Ebenen profitieren im Rahmen des Planspiels von der Möglichkeit, ein Projekt „gefahrlos“, d.h. ohne Konsequenzen, durchlaufen zu können.

Leistungen

Lernerfolg und-transfer durch aktives Handeln und Selbstreflexion

Jedes Projekt verläuft anders und Unternehmen haben vielfältige Anforderungen an das Management von Projekten. Beim ME^{project} wird der Wissensinput von unseren erfahrenen Trainern und Trainern ganz auf Ihre speziellen Bedarfe ausgerichtet. Eine Kombination aus praktischen Simulationsphasen mit einer anschließenden Reflexionsphase garantiert einen hohen Lerntransfer in die eigene Führungsrealität. Das simulierte Setting und das zu durchlaufende Szenario können unterschiedlich gestaltet werden. Entweder befinden sich Ihre Teilnehmenden in den Spielrunden in einem unserer bestehenden fiktiven Projektszenarien oder wir entwickeln gemeinsam mit Ihnen ein auf Ihr Unternehmen bezogenes Setting, das Ihre spezifischen Anforderungen spiegelt. Ein hoher Realitätsbezug und eine große Nähe zu den realen Anforderungen werden in jedem Fall hergestellt. Die Planung, Umsetzung und Kontrolle des Projekts sind hierbei genauso Aufgaben der Teilnehmenden wie das erfolgreiche Management der Stakeholder und die Führung der Projektmitarbeitenden. Die Aufgaben machen deutlich, dass Projekte u. a. über ein individuelles Eingehen auf die Beteiligten, eine transparente und klare Information und Kommunikation im Projekt und eine vertrauensvolle Beziehung zwischen den Beteiligten erfolgreich gestaltet werden können. Durch die Nutzung von Synergien bei der Aufgabenbearbeitung erleben parallel arbeitende Projektteams außerdem teilprojektübergreifende Zusammenarbeit in Projekten und die damit verbundenen Herausforderungen.

Von der Konzeption über die Umsetzung bis hin zu individuellen Feedbackberichten begleiten Sie unsere Beraterinnen und Berater in allen Fragen und bieten Ihnen dadurch ein auf Ihr Unternehmen und Ihre Projektleiterentwicklung zugeschnittenes Produkt.

Nutzen

Lernen all inclusive

Lernen erfolgt nicht nur theoretisch, sondern handlungsorientiert und reflektorisch, wodurch wir eine hohe Teilnehmerakzeptanz gewährleisten können. Die Möglichkeit, das Simulationsszenario auf aktuelle Anforderungen Ihres Unternehmens hin auszurichten, macht das ME^{project} zu einem sehr leistungsfähigen und

wirksamen Instrument. Es bietet ein Setting, in dem zielgerichtet erfolgreiches Verhalten im Projektmanagement trainiert und mit direktem Feedback kombiniert wird.

Alle Teilnehmenden erhalten durch das ME^{project} die Möglichkeit, unmittelbar die Wirkung des eigenen Führungsverhaltens in

Projekten zu erkennen. Da die Rollen der Teilnehmenden wechseln, bietet sich ihnen ein weiterer Zusatznutzen. Die Teilnehmenden nehmen ihr Verhalten und dessen Wirkung aus verschiedenen Perspektiven wahr und können sowohl aus erlebtem als auch aus beobachtetem Verhalten lernen.

Kontakt

grow.up. Managementberatung GmbH
Gummersbach und Berlin
Quellengrund 4
51647 Gummersbach
Tel.: +49 (2354) 70890 - 0
Fax: +49 (2354) 70890 - 11
E-Mail: info@grow-up.de
Internet: www.grow-up.de

